PRORAČUNSKE TABLICE MICIOSOFT







Tipkom Enter – prijelaz u ćeliju ispod.

Shift+Enter – prijelaz u ćeliju iznad.

Tipkom Tab – prijelaz u ćeliju desno.

Shift+Tab – prijelaz u ćeliju lijevo.

Tipkama Ctrl+Home dolazimo u ćeliju A1



- Tipkom Home dolazimo u početak retka u kojem se nalazimo.
- jednom pritisnite End i onda --> dolazimo u kraj retka u kojem se nalazimo.
- jednom pritisnite End i onda 1 dolazimo u prvi redak stupca u kojem se nalazimo.
- jednom pritisnite End i onda 🚽 dolazimo u zadnji redak stupca u kojem se

nalazimo.





Zbog čega označavamo?

Ćelije označavamo da bi mogli napraviti u njima **neke promjene –** oblikovanje i uređivanje.

Jednu ćeliju označimo tako da kliknemo na nju (podeblja joj se okvir).

POLJE (range ili raspon) je skup povezanih ćelija (više njih označenih odjednom).

Označavanje

JEDNE ĆELIJE – klik mišem u nju

VIŠE ĆELIJA U GRUPI (POLJE, RANGE, RASPON) – povlačenjem miša ili

Shift+kursorske strjelice – vidi adresu!

- <u>ili upišemo adresu</u> A1:E5

VIŠE ODVOJENIH ĆELIJA – držimo Ctrl i klikamo mišem.

Označavanje

STUPAC – kliknemo na slovo stupca.

VIŠE STUPACA – povlačenjem miša po slovima stupaca.

REDAK – kliknemo na broj retka.

VIŠE REDAKA – povlačenjem miša po brojevima redaka.

CIJELU TABLICU:



Unos podataka i njihovo oblikovanje



U

Unos podataka u ćeliju završava pritiskom na tipku Enter.

Ponovnim upisom sadržaja u ćeliju briše se prijašnji.

Sadržaj ćelije možemo mijenjati na dva načina:

- u retku formule
- dva puta klikom u ćeliju

Podatak iz ćelije brišemo tako

da je označimo i pritisnemo tipku

Delete.

Brojčani podaci u Excel tablici mogu se prikazivati grafikonom:



Unos datuma

Osim brojeva, slova, znakova i formula, u ćeliju možemo upisati i **datum** i to u slijedećem obliku:

dd/mm/gg ili dd-mm-gg

Upisom podatka ćelija se automatski oblikuje prema sadržaju.

Mi možemo oblikovati ćeliju tako da unaprijed odredimo njen

sadržaj (tekst, broj, broj decimalnih mjesta koja će se prikazati).

Naredba za oblikovanje sadržaja ćelije:

Označimo ćeliju i odaberemo iz trake **Polazno**:

🚺 🔒 🕤 r 👌 r							
DATOTEKA POLAZNO UMETAN	IJE IZGLED STRANICE	FORMULE P	ODACI PRE	GLED PRIKA	Z		
Lijepljenje	Calibri • 11		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	🖶 Prelamanje	teksta Općenito	• •	Uvjetno
🗘 💎 Prenositelj oblikovanja					iiaj ·	0 4~ ,00 →,0	oblikovanje
Međuspremnik 🕞	Font	Es.	Poravn	anje	Es.	Bro 🕠	
A1 👻 : 🗙 🖌	f_x						
					pćenito → % ∞ ∲‰ Broj Oblik broja Odaberite oblik pr ćeliji, kao što su pr	Uvjetno oblikovanj r₃ ikaza vrijednosti ostotak, valuta, d	Oblikuj k e ₹ tablicu u atum
					i vrijeme.		
					? Zelim saznati	više	

MOGUĆNOSTI OBLIKOVANJA ĆELIJA



DOBIVAMO PRIKAZAN PROZOR ZA DETALJNIJE OBLIKOVANJE:

Oblikovanj	e ćelija						?	×
Broj	Poravnanje	Font	Obrub	Ispuna	Zaštita			
<u>K</u> ategorij	a:	_						
Općenit Brojčana Valutna Računov Datum Vrijeme Postotal Razloma Znanstv Tekst Posebno Korisnič	o A vodstveni k k ena b ka	Primjer De <u>c</u> imalı Koris <u>Negativr</u> -1234,1 -1234,1 -1234,1	na mjesta: ti <u>r</u> azdjelni ni brojevi: 0 0 0	2)			
Broj se k novčane	oristi za opći p vrijednosti.	rikaz broje	va. Valutni	i i računovo	odstveni ob	lici sadrže obli	kovanja za	~
						U redu	Od	ustani

Dodavanje decimala broju



Zadaci:

- 1. Upišite od A1 do A5 u ćelijama dvoznamenkaste brojeve
- 2. Oblikujte ih tako da imaju 3 decimale
- Oblikujte ih tako da predstavljaju kune i da ostanu na tri decimale
- 4. Oblikujte ih u tekstualne podatke

PORAVNAVANJE TEKSTA U ĆELIJI

Oblikovanje ćelija	? ×
Broj Poravnanje Font Obrub Ispuna Zaštita Poravnanje teksta Vodoravno: Uvlaka: Vodoravno: Vodoravno: <td>Usmjerenje T e k s t Tekst • • • • • • • • • • • • • • • • • • •</td>	Usmjerenje T e k s t Tekst • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
Zdesna nalijevo S <u>mj</u> er teksta: Kontekst	

MOŽEMO I PUTEM IKONE NA TRACI:





Zadaci:

1. Upišite tekst u ćelije od B1 do B5 (najmanje dvije riječi u svaku ćeliju) 2. Ukosite ih na sljedeći način:

В	
Dobar dan	•
laku noc	
D	
о	
b	
а	
r	
t	
е	
k	
Do sutra	
Negnjav	

Zadaci:

Nacrtajte šahovsko polje (označavanjem)



Nacrtajte u List2 tablici sljedeće:



